Nombre: Brian Eduardo Preciado Limon

Grado: 4 MAT

Fecha: 08/03/2019

Correo: [duebrian93@gmail.com](mailto:duebrian93@gmail.com)

URL: <https://github.com/BrianPre/Unedl2019A.git>

1. Describa el concepto de pila.

Es una estructura de datos en la cual el último dato que entra es el primero en salir, en esta estructura se pueden ingresar datos y eliminarlos.

1. Describa el concepto de lista doblemente ligada.

Es un conjunto de datos en los cuales es posible moverse en cualquier dirección, esto porque cada nodo está apuntando al siguiente y al anterior.

1. Describa el concepto de recursividad.

Es cuando un método se invoca a sí mismo para volver a ejecutarse el número de veces necesarias para cumplir el requerimiento.

1. Describa el concepto de compilador.

Es un programa que interpreta el lenguaje de programación que se está utilizando, y lo traduce a un lenguaje entendible para el sistema de cómputo para su ejecución en el mismo.

1. Describa el concepto de un lenguaje de programación interpretado.
2. Describa el concepto de sobrecargar un método.

Se utiliza la sobrecarga de métodos para cubrir la posibilidad de que se ingresen diferente tipo de dato o diferente cantidad de datos, con ello es posible llevar a cabo el método para “todos los casos”.

1. Describa para que se utiliza el constructor.

Se usa para inicializar los datos que son necesarios en una clase, y con ello partir desde el punto adecuado el programa.

1. Describa el concepto de polimorfismo.

Entiendo por polimorfismo la capacidad de un programa de tener distintas salidas dependiendo de la interaccion que tenga, ya sea con datos y con el usuario.

1. Identifique los componente relacionados a la estructura lifo.
2. A que se le conoce como apuntador y cuáles son sus características.

Es una variable que tiene como valor la dirección de memoria de otra.

1. Explique la diferencia entre el while y do/while.

En el ciclo do/while el método se ejecuta una primera vez y comprueba la condición, en caso de ser verdadera procede a ejecuta el método nuevamente, así sucesivamente. En el caso del ciclo while, primero verifica que le condición sea verdadera, de ser así, ejecuta el método.

1. Describa las expectativas de la materia.

Espero aprender sobre el desarrollo con nuevos lenguajes y conocer métodos que mejoren mi calidad y eficacia al programar.

Ejercicio:

/\*

\* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

\* To change this template file, choose Tools | Templates

\* and open the template in the editor.

\*/

package recomatriz;

import java.util.Scanner;

/\*\*

\*

\* @author Ovni

\*/

public class RecoMatriz {

int[][] matriz;

boolean band = true;

int cont = 1;

Scanner teclado = new Scanner(System.in);

public void llenar(){

matriz = new int[4][4];

for (int i = 0; i < 4; i++) {

for (int j = 0; j < 4; j++) {

System.out.println("Dato "+i+j+": ");

matriz[i][j] = teclado.nextInt();

}

}

}

public void ordenar(){

for (int i = 0; i < 4; i++) {

for (int j = 0; j < 4; j++) {

System.out.print(matriz[j][i] +" ");

}

}

}

public static void main(String[] args) {

RecoMatriz RM = new RecoMatriz();

RM.llenar();

RM.ordenar();

}

}